

Kreis und Kugel	\mathbb{R}^2	\mathbb{R}^3
$(\vec{x} - \vec{m}) \cdot (\vec{x} - \vec{m}) = r^2$	Kreis k mit Mittelpunkt M und Radius r	Kugel k mit Mittelpunkt M und Radius r
$(\vec{b} - \vec{m}) \cdot (\vec{x} - \vec{m}) = r^2$	Tangente an k mit Berührungspunkt B	Tangentialebene an k mit Berührungspunkt B
$(\vec{p} - \vec{m}) \cdot (\vec{x} - \vec{m}) = r^2$	Polare zu Punkt P außerhalb von k durch die Berührungspunkte B ₁ und B ₂	Polar-Ebene zu Punkt P außerhalb von k, welche alle Berührungspunkte der Tangenten von P an k enthält. (Schnittkreis k ₃)
$k_1 \cap k_2 =$	Schnittgerade g, welche mit k ₁ oder k ₂ geschnitten zwei Schnittpunkte S ₁ und S ₂ ergibt	Schnitt-Ebene E, welche mit k ₁ oder k ₂ geschnitten alle Schnittpunkte der Kugeln ergibt, welche auf einem Schnittkreis k ₃ liegen.
<p>Ein Schnittkreis k₃ mit Mittelpunkt M' und Radius r' wird räumlich in Parameterdarstellung angegeben. Er wird von zwei orthogonalen Einheitsvektoren u₀ und v₀ aufgespannt. (0 ≤ φ < 360°)</p> $\vec{x} = \vec{m}' + (r' \cos \varphi) \vec{u}_0 + (r' \sin \varphi) \vec{v}_0$		