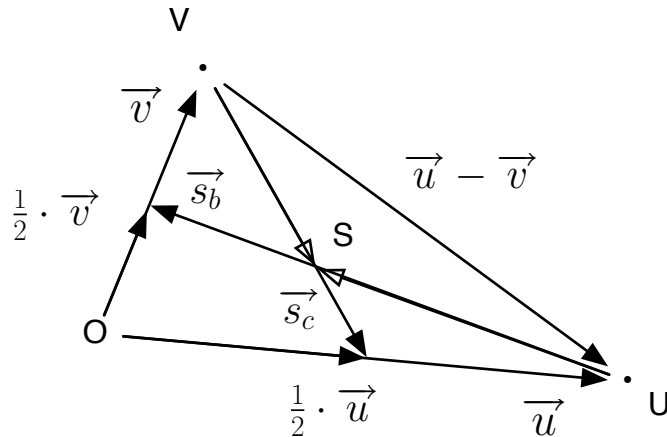


Der 2-Wege-Ansatz  
in der Analytischen Geometrie

Mario Spengler

April 2007

1 Verhältnis der Seitenhalbierenden in einem Dreieck



$\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  seien linear unabhängige Vektoren im  $\mathbb{R}^n$ .

Dann führen zwei Wege zum Schnittpunkt S der beiden Seitenhalbierenden

$$\begin{aligned}\vec{s}_b &= \frac{1}{2} \cdot \vec{v} - \vec{u} \\ \vec{s}_c &= \frac{1}{2} \cdot \vec{u} - \vec{v}\end{aligned}$$

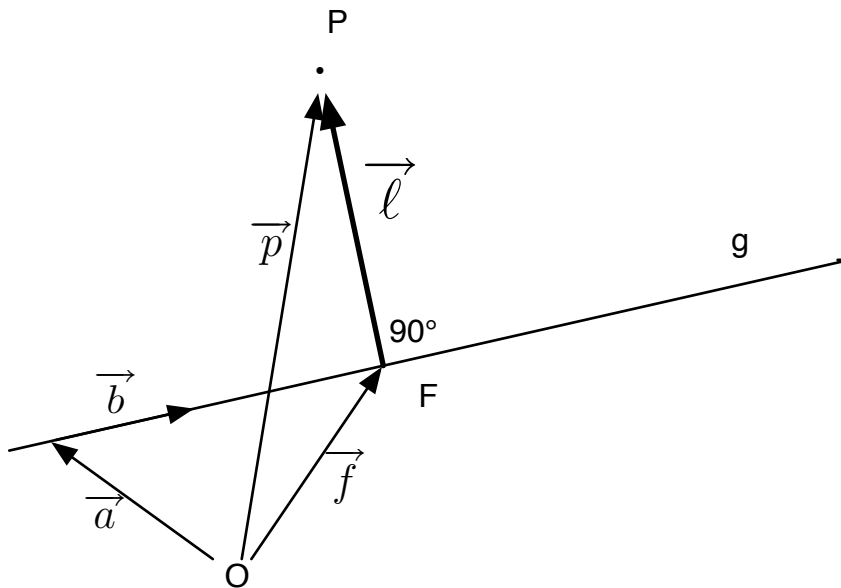
Durch Gleichsetzen erhält man folgende Vektorgleichung, welche durch Koeffizientenvergleich gelöst wird:

$$\vec{s} = \vec{u} + a \cdot \left(\frac{1}{2} \cdot \vec{v} - \vec{u}\right) = \vec{v} + b \cdot \left(\frac{1}{2} \cdot \vec{u} - \vec{v}\right) \quad \text{mit } a, b \in \mathbb{R}$$

$$\begin{aligned}\vec{u} : 1 - a &= \frac{1}{2} \cdot b \quad | \cdot 2 \\ \vec{v} : \frac{1}{2} \cdot a &= 1 - b \quad \leftrightarrow\end{aligned}$$

mit den beiden Lösungen  $a = \frac{2}{3}$  und  $b = \frac{2}{3}$ , womit das Teilverhältnis 1 : 2 bewiesen ist.

2 Abstand Punkt - Gerade im  $\mathbb{R}^n$



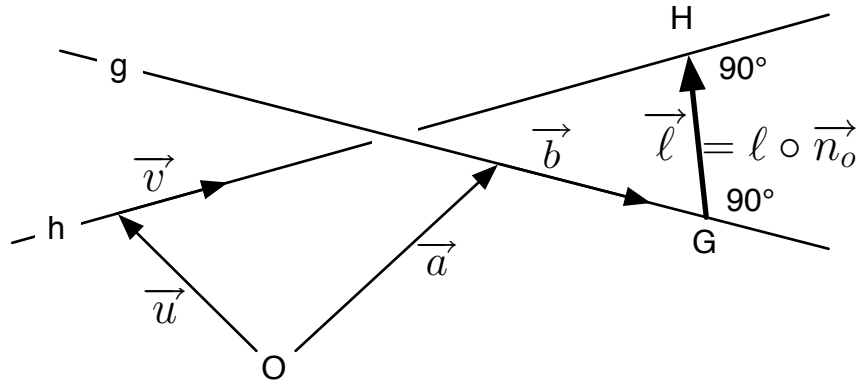
Zum Punkt  $P$  führen 2 Wege: Einer direkt, der andere über Fußpunkt  $F$  und Lotvektor  $\vec{l}$ .

$$\vec{p} = \underbrace{\vec{a} + r \cdot \vec{b}}_{\vec{f}} + \vec{l} \quad | \circ \vec{b} \perp \vec{l}$$

Durch skalare Multiplikation mit  $\vec{b} \perp \vec{l}$  erhält man eine lineare Gleichung in  $r$

$$\Rightarrow r = \frac{(\vec{p} - \vec{a}) \cdot \vec{b}}{(\vec{b})^2} \Rightarrow \vec{f} \Rightarrow \vec{l} \Rightarrow |\vec{l}|$$

### 3.1 Abstand windschiefer Geraden im $\mathbb{R}^n$



Zum Punkt  $H$  führen 2 Wege: Einer direkt, der andere über Fußpunkt  $G$  und Lotvektor  $\vec{\ell}$ .

$$\underbrace{\vec{u} + r \cdot \vec{v}}_{\vec{h}} = \underbrace{\vec{a} + s \cdot \vec{b}}_{\vec{g}} + \vec{\ell} \quad | \circ \vec{b}, \vec{v} \perp \vec{\ell}$$

Zuerst wird skalar mit  $\vec{b} \perp \vec{\ell}$ , dann mit  $\vec{v} \perp \vec{\ell}$  skalar multipliziert; somit wird ein LGS in  $r, s$  erzeugt, welches leicht gelöst werden kann.

$$\Rightarrow r, s \Rightarrow \vec{g}, \vec{h} \Rightarrow \vec{\ell} = \vec{h} - \vec{g} \Rightarrow |\vec{\ell}|$$

### 3.2 Abstand windschiefer Geraden im $\mathbb{R}^3$

Hier existiert eindeutig ein Normalenvektor  $\vec{n}_0 \perp \vec{\ell} = \ell \circ \vec{n}_0$ , mit welchem obige Vektorgleichung nach  $\vec{\ell}$  aufgelöst und skalar mit  $\vec{n}_0$  multipliziert werden kann ( $|\vec{n}_0| = 1$ )

$$\underbrace{\vec{u} + r \cdot \vec{v}}_{\vec{h}} - \underbrace{\vec{a} + s \cdot \vec{b}}_{\vec{g}} = \ell \circ \vec{n}_0 \quad | \circ \vec{n}_0 \perp \vec{b}, \vec{v}$$

$$(\vec{u} - \vec{a}) \circ \vec{n}_0 = \ell$$

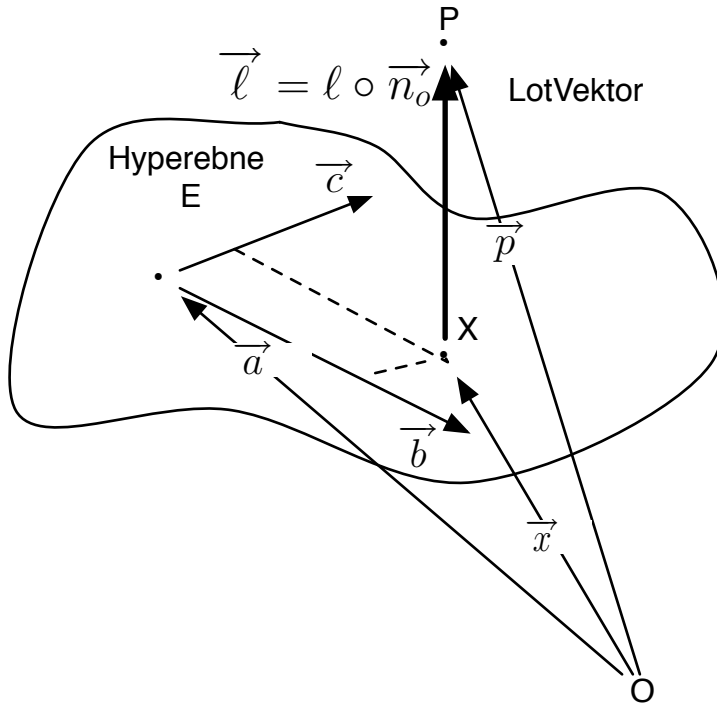
Man erhält direkt den Abstand  $\ell$ , jedoch ohne die Fußpunkte  $G$  und  $H$ .

#### 4.1 Hesseform für Hyperebenen im $\mathbb{R}^n$

Die *Parameterform* einer Hyperebene im  $\mathbb{R}^n$  besitzt einen Stützvektor  $\vec{a}_0$  und  $n - 1$  Richtungsvektoren  $\vec{a}_1 \dots \vec{a}_{n-1}$ , zu denen eindeutig über ein LGS ein Normalenvektor  $\vec{n}$  bestimmt werden kann.

$$\vec{x} = \vec{a}_0 + r_1 \cdot \vec{a}_1 + r_2 \cdot \vec{a}_2 + \dots + r_{n-1} \cdot \vec{a}_{n-1}$$

Die folgende Skizze und die weiteren Gleichungen sind der Einfachheit halber nur für den  $\mathbb{R}^3$  formuliert, die Vektoren sind nicht indiziert.



Es gibt zwei Wege zu einem beliebigen Punkt  $X$  der Ebene  $E$

$$PF(E) : \vec{x} = \vec{a} + r \cdot \vec{b} + s \cdot \vec{c} \quad | \circ \vec{n} \perp \vec{b}, \vec{c}$$

Im  $\mathbb{R}^2$  ist die Bestimmung des Normalenvektor ganz einfach, im  $\mathbb{R}^3$  hat man die Wahl zwischen dem Vektorprodukt oder einem LGS, im  $\mathbb{R}^n, n > 3$  muss ein  $(n - 1)$ -zeiliges LGS in  $n$  Variablen gelöst werden. Dann ergibt sich direkt die *Normalenform* einer Ebenengleichung

$$NF(E) : \vec{x} \circ \vec{n} = \vec{a} \circ \vec{n}$$

Löst man die  $PF(E)$  nach  $\vec{0}$  auf und multipliziert mit dem normierten Normalenvektor  $|\vec{n}_0| = 1$ , so ergibt sich die *Hessesche Normalenform* einer Ebene zu

$$HNF(E) : \vec{x} \circ \vec{n}_0 - \vec{a} \circ \vec{n}_0 = 0$$

#### 4.2 Abstand Punkt - Hyperebene

Es gibt wiederum zwei Wege zu einem beliebigen Punkt  $P$  außerhalb der Ebene  $E$

$$\vec{p} = \vec{a} + r \cdot \vec{b} + s \cdot \vec{c} + \ell \cdot \vec{n}_0 \quad | \circ \vec{n}_0 \perp \vec{b}, \vec{c} \Rightarrow \vec{p} \circ \vec{n}_0 - \vec{a} \circ \vec{n}_0 = \ell$$

Subtraktion von  $\vec{a}$  und skalare Multiplikation mit  $\vec{n}_0$  liefert bis auf das Vorzeichen den Abstand  $\ell$  des Punktes  $P$  von der Ebene  $E$ . Die Vorzeichenregel erkennt man leicht an dem Sonderfall, dass für  $P$  der Ursprung  $O$  gewählt wird.